



**ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО  
ПО ДЕЛАМ МОЛОДЕЖИ  
(РОСМОЛОДЕЖЬ)**

**П Р И К А З**

5 ноября 2020 г.

№ 382

**Москва**

**Об организации и проведении  
Интеллектуального конкурса «Хакатон Идей»**

В целях реализации Основ государственной молодежной политики Российской Федерации на период до 2025 года, утвержденных распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 ноября 2014 г. № 2403-р, и плана мероприятий Федерального агентства по делам молодежи в сфере реализации государственной молодежной политики на территории Российской Федерации на 2020 год, утвержденного приказом Федерального агентства по делам молодежи от 10 августа 2020 г. № 227, п р и к а з ы в а ю:

1. Организовать и провести Интеллектуальный конкурс «Хакатон Идей»;
2. Утвердить Положение об Интеллектуальном конкурсе «Хакатон Идей» (далее – Хакатон) (Приложение № 1);
3. Утвердить состав Организационного комитета Хакатона (Приложение № 2);
4. Назначить ответственным за организацию и проведение Хакатона заместителя руководителя Федерального агентства по делам молодежи Г.А. Гурова;
5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Руководитель

А.В. Бугаев

УТВЕРЖДЕНО  
приказом Федерального агентства  
по делам молодежи  
от «5» ноября 2020 г. № 382

**ПОЛОЖЕНИЕ  
об Интеллектуальном конкурсе «Хакатон идей»**

**1. Общие положения**

1.1. Интеллектуальный конкурс «Хакатон идей» (далее – Хакатон) проводится в целях реализации Основ государственной молодежной политики Российской Федерации на период до 2025 года, утвержденных распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 ноября 2014 г. № 2403-р, и плана мероприятий Федерального агентства по делам молодежи в сфере реализации государственной молодежной политики на территории Российской Федерации на 2020 год, утвержденного приказом Федерального агентства по делам молодежи от 10 августа 2020 г. № 227.

1.2. Настоящее Положение определяет цель, задачи и требования к участникам Хакатона, порядок проведения Хакатона, программу, категории участников, условия участия.

1.3. Организатором Хакатона является Федеральное агентство по делам молодежи (далее – Росмолодежь).

1.4. Хакатон проводится с 11 по 13 декабря 2020 года.

1.5. Прием заявок на Хакатон осуществляется в период с 17 ноября по 6 декабря 2020 года (до 23:59 по московскому времени).

1.6. Хакатон проводится в онлайн-формате с использованием информационно-телекоммуникационных средств: на платформе, расположенной по адресу [ideahack.ru/cabinet](http://ideahack.ru/cabinet), а так же с использованием сервисов Zoom, Discord.

## 2. Участники Хакатона и условия участия

2.1. Участники Хакатона – граждане Российской Федерации в возрасте от 18 до 30 лет.

2.2. В одну команду могут входить от 3 до 5 человек.

2.3. Команды могут собраться самостоятельно и подать заявку на участие в Хакатоне уже сформированным составом или получить поддержку от организаторов в поиске недостающих участников в общем чате/сообществе участников в социальных сетях, а также на платформе Хакатона. Для поиска участник указывает в сообщении свои данные – профиль, навыки, компетенции – и таким образом находит единомышленников и недостающих членов команды среди других участников мероприятия.

2.4. Каждый участник подает заявку самостоятельно на сайте [ideahack.ru](http://ideahack.ru), и подтверждает свое намерение участвовать в Хакатоне путем регистрации на сайте АИС «Молодежь России» [mygsmo1.ru](http://mygsmo1.ru).

2.5. Когда команда сформирована, все ее члены подтверждают свое желание участвовать в мероприятии в личном кабинете участника на Платформе [ideahack.ru/cabinet](http://ideahack.ru/cabinet).

2.6. Участники Хакатона совместно с Экспертным советом готовят проекты, созданные в рамках работы над кейсами задач.

2.7. На выполнение задания участникам дается 48 часов.

2.8. 13 декабря 2020 года команды презентуют Жюри подготовленные проекты.

2.9. Проекты должны состоять из:

пояснительной записки с описанием концепции (документ в формате .docx не более 2000 знаков);

презентации концепции (документ в формате .pptx или .pdf не более 15 страниц).

2.10. Жюри Хакатона определяет не менее 3 (трех) команд-победителей Хакатона в каждой из кейсовых задач.

2.11. Участник может быть дисквалифицирован в связи с:

подачей участником заявления об исключении его из Конкурса;

предоставлением подложных документов или заведомо ложных сведений о себе или участниках команды;

некорректным общением с участниками и организаторами конкурса — использованием в каналах коммуникации (Вконтакте, Телеграм, Фейсбук) ненормативной лексики, нецензурных выражений и оскорблений, обсуждением политических, религиозных и национальных тем, провокацией участников на конфликты, провокацией участников покинуть сообщество, размещением/публикацией ссылок любого типа (сайты, группы, публичные страницы и др.), не имеющих отношения к тематике канала, размещением рекламы;

публикацией в открытых источниках в сети Интернет ложной, дискредитирующей информации о Конкурсе и его участниках;

попытками оказать влияние на решения Жюри на всех этапах;

неявкой на встречу с экспертами и трекерами.

### **3. Цель и задачи Хакатона**

#### **3.1. Цели Хакатона:**

запустить массовую информационную кампанию по цифровизации Росмолодежи;

создать площадку для реализации молодежных идей-проектов;

получить новые идеи/решения для внутренних и внешних коммуникаций Росмолодежи;

способствовать созданию сильного онлайн-сообщества и усилению позиционирования активностей Росмолодежи;

поддержать молодежные инновационные проекты;

развить компетенции молодых людей посредством решения кейсов задач совместно с экспертами;

создать условия для широкого информирования и вовлечения молодежи в различные категории и области специализации для разработки идей

и инновационных решений, предложений, способствующих более тесному взаимодействию Росмолодежи с молодежью.

### 3.2. Задачи Хакатона:

формирование и развитие компетенций молодых людей посредством решения кейсов задач совместно с экспертами для прорывных решений в молодежной политике;

разработка эффективной системы информирования молодежи о грантовых конкурсах Росмолодежи;

разработка эффективной модели сотрудничества Росмолодежи и молодежи;

разработка инструментов работы с молодежью из регионов Российской Федерации, способствующих повышению заинтересованности молодежи в саморазвитии и самореализации.

для лучших молодежных инновационных проектов, предложенных в рамках Хакатона, предусмотрена помощь и развитие творческих инициатив молодежи. Лучшие участники мероприятия смогут пройти стажировку в Росмолодежи.

## 4. Организационный комитет Хакатона

4.1. Общее руководство по подготовке и проведению Хакатона осуществляется Организационным комитетом (далее – Оргкомитет), состав которого утверждается приложением к настоящему приказу.

### 4.2. В задачи Оргкомитета входит:

организация и проведение Хакатона;

привлечение экспертов, партнеров и спонсоров к организации и проведению Хакатона;

утверждение состава Экспертного совета и членов жюри (далее – Жюри) Хакатона;

хранение всей документации, необходимой для проведения Хакатона;

осуществление иных функций, связанных с подготовкой и проведением Хакатона.

4.3. Заседание Оргкомитета Хакатона считается правомочным, если на нем присутствует не менее половины списочного состава Оргкомитета. Заседания Оргкомитета созываются по мере необходимости для решения поставленных перед Хакатоном целей и задач.

4.4. Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участниками Хакатона, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе Хакатона.

4.5. Оргкомитет имеет право:

проверить достоверность предоставляемой участниками Хакатона информации (паспортных данных, данных о полученном образовании, месте жительства, составе команды);

на основании несоответствия требованиям настоящего Положения отказать участнику в участии в мероприятии;

дисквалифицировать участников за нарушение установленных настоящим Положением правил.

## **5. Трекеры Хакатона**

5.1. Для сопровождения и консультаций команд на Хакатоне Организатором привлекаются Трекеры.

5.2. Трекеры обеспечивают непрерывную и качественную работу участников во время проведения Хакатона Идеи, оказывают содействие командам в постановке целей для решения выбранной командой кейсовой Задачи и контролируют достижение поставленных целей во время проведения Хакатона.

5.3. Трекеры, не работавшие с командами, входят в состав Жюри и оценивают деятельность команды Хакатона и полученное командой решение по заранее установленным критериям (п. 8.1).

5.4. В состав Трекеров могут входить специалисты с бизнес-опытом и опытом работы со стартапами.

5.5. За одной командой закрепляется 1 Трекер.

## **6. Экспертный совет Хакатона**

6.1. Для консультирования участников во время решения кейсовых задач Хакатона создается Экспертный совет Хакатона, состав которого утверждается Оргкомитетом Хакатона. Экспертный совет Хакатона совместно с участниками работает над подготовкой проектов.

6.2. В состав Экспертного совета Хакатона могут входить специалисты в области тематики разработанного кейса, специалисты образовательных организаций.

6.3. За одной командой закрепляется 2 эксперта.

## **7. Жюри Хакатона**

7.1. Для оценки проектов и выбора победителей и призеров создается Жюри.

7.2. Состав Жюри и регламент его работы утверждаются Оргкомитетом Хакатона.

7.3. Жюри Хакатона:

оценивает проекты в соответствии с критериями, установленными в п. 8.1. настоящего Положения;

определяет команды призеров Хакатона;

определяет команды победителей Хакатона.

7.4. Заседание Жюри Хакатона считается правомочным, если на нем присутствует не менее половины списочного состава.

7.5. Решение Жюри считается принятым, если за него проголосовало не менее половины от числа присутствующих на заседании членов Жюри. Решения Жюри Хакатона оформляются протоколом, который подписывается председателем Жюри.

## **8. Критерии оценки заданий и проектов**

8.1. Представленные участниками задания и проекты участников на всех этапах Хакатона оцениваются по 85-бальной системе, где 85 – максимальная оценка, 8,5 – минимальная, по следующим критериям:

Максимальный балл по основным критериям 10 – баллов:

соответствие результата поставленной задаче;

соответствие результата обозначенным в задании требованиям;

актуальность и социальная значимость проекта;

соотношение планируемых расходов на реализацию проекта и его ожидаемых результатов;

инновационность, уникальность проекта;

соответствие опыта и компетенций команды проекта планируемой деятельности;

информационная открытость, публичность решения;

Максимальный балл по дополнительным критериям – 5 баллов:

масштабируемость;

презентация решения;

логическая связность и реализуемость.

## **9. Награждение**

9.1 Результаты и команды-победители будут объявлены во время торжественной церемонии закрытия Хакатона в Прямом эфире 13 декабря.

9.2 Всем участникам будут предоставлены Сертификаты участников в электронном виде (pdf/jpg-файл).

## **10. Заключительные положения**

10.1. Контактные данные Организатора Хакатона: 105175, Россия, г. Москва, Подсосенский переулок, д. 5 стр. 1.; Федеральное агентство по делам молодежи, отдел реализации проектов цифровой трансформации, информационно-коммуникационных технологий и информационной безопасности Управления



молодежных проектов и программ, заместитель начальника отдела  
Тогунова Елизавета Дмитриевна, тел.: (495) 668-80-08, эл. почта:  
etogunova@fadm.gov.ru. Эл. почта Оргкомитета: info@ideahack.ru.

УТВЕРЖДЕНО  
приказом Федерального агентства  
по делам молодежи  
от «5» ноября 2020 г. № 382

**Состав Организационного комитета  
Интеллектуального конкурса «Хакатон Идей»**

**Председатель Оргкомитета:**

ГУРОВ  
Григорий Александрович

Заместитель руководителя  
Федерального агентства по делам  
молодежи

**Заместитель Председатель Оргкомитета:**

НОСКОВА  
Ольга Сергеевна

Заместитель начальника  
Управления молодежных проектов  
и программ Федерального агентства  
по делам молодежи

**Члены Оргкомитета:**

КИРЕЙЦЕВА  
Александра Александровна

Начальник отдела реализации  
проектов цифровой  
трансформации, информационно-  
коммуникационных технологий  
и информационной безопасности  
Управления молодежных проектов  
и программ Федерального агентства  
по делам молодежи

ТОГУНОВА  
Елизавета Дмитриевна

Заместитель начальника отдела  
реализации проектов цифровой  
трансформации, информационно-  
коммуникационных технологий  
и информационной безопасности  
Управления молодежных проектов  
и программ Федерального агентства  
по делам молодежи

АЛИЕВ  
Рустам Асиф оглы

Главный специалист-эксперт  
реализации проектов цифровой  
трансформации, информационно-  
коммуникационных технологий  
и информационной безопасности  
Управления молодежных проектов  
и программ Федерального агентства  
по делам молодежи